

SEMINÁŘ Z PROGRAMOVÁNÍ

vyučující Dominik Steinhauser

Baví tě řešit hádanky, problémy, logické úlohy?

Programování je o tom, jak počítači vysvětlit, co chceme, aby počítal. To je často poměrně zapeklitý problém. Jeho vyřešením nejen, že získáš dobrý pocit z vyřešeného hlavolamu, ale taky (občas) fungující a (občas) užitečný program.

Zajímají tě moderní technologie, které hýbou světem?

Microsoft, Apple, Google, virtuální realita, bankovníctví, informační systémy. Informatika a s ní nerozdělitelně spjaté programování je dnes všude, kam se podíváš a vše naznačuje tomu, že to v budoucnu bude platit stále víc. V našem úvodním kurzu zjistíš, co znamená něco naprogramovat, a získáš ponětí o tom, jak by mohly různé systémy fungovat.

Chceš studovat technický obor (strojní/stavební/elektro/informatiku)?

Pokud se plánuješ věnovat technickému oboru, tak se programování ve škole nevyhneš. Neplatí už totiž, že programují jen informatici. Čím dříve se s programováním setkáš, tím líp pro tebe.

Chceš získat vhled do programování?

Dnes se myšlení programátora hodí i při nastavování programu pračce. Naučí tě přemýšlet o problémech specifickým a poměrně užitečným způsobem. Není náhoda, že nástrojům k programování se říká programovací jazyky a kolika jazyky mluvíš, tolikrát si člověkem.

Od základů!

Pokud ses ještě s programováním nesešel/a, vůbec to nevadí, naopak, přesně pro tebe jsme tento seminář připravili. No a pokud ano, tak si upevníš základy a třeba se dozvíš i něco nového.

Budeš umět:

- Psát jednoduché programy v Pythonu.
- Kreslit jednoduché obrázky pomocí tzv. želví grafiky.
- Vytvořit jednoduchou hru - např. piškvorky.
- Rozumět, jak počítač pracuje s obrázky a jak je pomocí programu upravovat (změna velikosti, jednoduché filtry).
- Pracovat se soubory – načítání a úprava excelovských a textových souborů. Jak jinak než pomocí vlastnoručně napsaných programů.
- Řešit složité úlohy jako sudoku, aniž bys nad jejich řešením musel/a moc přemýšlet, pomocí zkoušení velkého množství řešení v krátkém čase.
- A mnoho dalšího...